

In deze rubriek testen wij producten die het leven van mensen met autisme makkelijker kunnen maken.

Ook een suggestie voor deze rubriek?

Mail naar redactie@autisme.nl

Daniëlle Hameteman heeft twee volwassen kinderen, een zoon en een dochter, en een hond waar ze graag mee wandelt. Haar zoon heeft autisme en ook Daniëlle zelf werd in 2015 op veertigjarige leeftijd gediagnosticeerd met autisme. Daniëlle test voor ons elke editie één of meer producten uit.



Virtual OV is ontwikkeld door experts op zowel didactisch als technisch vlak en in samenwerking met OV-bedrijven in Nederland. Het is geschikt voor scholen en instanties om te gebruiken voor hun leerlingen en cliënten en niet bedoeld om thuis in je eentje te spelen. Er moet altijd een getrainde begeleider aanwezig zijn.

Wil jij ontdekken hoe het spel ingezet kan worden bij jouw doelgroep? Stuur dan een mail naar info@changevied.nl of bel 06 - 105 298 87.

Meer info lees je op virtualov.nl of scan de QR-code.



Virtual OV

Vind jij het spannend of eng om met het openbaar vervoer te reizen? En zou je wel graag zelfstandig ergens naartoe willen gaan? Changevied heeft een spel ontwikkeld om hiermee te oefenen: *Virtual OV*. Dit speel je onder begeleiding met een virtual reality-bril (VR-bril), en met een tablet waarop alle handelingen die jij gaat doen gevolgd en eventueel bijgestuurd kunnen worden, ook door andere deelnemers. Voor de begeleiders worden trainingen aangeboden zodat zij de deelnemers goed kunnen helpen.

Ik mocht deze game testen... Het begon natuurlijk met de VR-bril opzetten en voor ik het wist zag ik een heel andere ruimte terwijl ik toch in mijn vertrouwde omgeving op een stoel zat. Daarna moest ik wat handelingen oefenen met de controllers en kon ik op weg. Ik moest naar een plek die het spel had aangegeven en daarvoor moest ik met de bus en de trein.

Er werd uitgelegd dat ik naar het informatiebord bij de bushalte moest kijken en dat ik bij de juiste bus mijn hand omhoog moest doen om deze te laten stoppen. Daarna moest ik met mijn ov-kaart inchecken en kon ik gaan zitten. In de bus moest ik goed kijken welke halte ik moest uitstappen en op het juiste moment op de stopknop in de bus drukken. Daarna moest ik weer uitchecken met de ov-kaart en op weg naar het station, waar er andere poortjes stonden om in te checken. Ook daar waren informatieborden aanwezig om mij naar het juiste perron te wijzen. Ook de handelingen in de trein werden stap voor stap uitgelegd.

Wat ik erg fijn vond was de prikkelvrije omgeving in het spel, geen medereizigers of andere obstakels zoals vertragingen of

treinen die uitvallen. Deze worden in de andere levels langzaam toegevoegd. Hierdoor wordt je zelfvertrouwen opgebouwd en kun je beter met onverwachte situaties en sociale uitdagingen omgaan als je echt zelfstandig op reis gaat. Wanneer je daar klaar voor bent bepaal je zelf. In de tussentijd kun je oefenen met het spel. Mocht je de VR-bril-omgeving niet fijn vinden, dan kun je ook meekijken met een andere deelnemer terwijl het spel gespeeld wordt. ●

